

서버관리를 위한 사전지식

○ 리눅스에 대한 기본지식

1. 명령어 학습을 위한 PATH에 대하여
2. 리눅스의 가상콘솔에 대하여
3. 리눅스의 커널버전과 배포판정보 확인방법, 패키지 검색 및 설치정보 확인
4. lost+found 디렉토리의 의미
5. 리눅스 디렉토리 구조
6. 장치명에 대한 기본 지식

○ 서버관리를 위한 하드웨어 기본지식

7. CPU와 메모리 속도에 대하여
8. 서버의 크기 단위 (1U, 2U)에 대하여
9. 하드디스크의 기본 지식

명령어 패스와 절대/상대 경로

- 리눅스의 명령어패스(경로)에 대하여
- root사용자의 명령어패스
- 일반사용자의 명령어 패스
- 절대경로와 상대경로

리눅스 가상콘솔에 대하여

○ 리눅스 부팅시 가상콘솔 사용설정

- 부팅시에 init프로세스에 의해서 /etc/inittab파일의 각각의 행들이 실행되며, 이 파일의 마지막 부분에 다음과 같은 설정으로 6개의 가상콘솔을 사용할 수 있음.

```
1:2345:respawn:/sbin/mingetty tty1
2:2345:respawn:/sbin/mingetty tty2
3:2345:respawn:/sbin/mingetty tty3
4:2345:respawn:/sbin/mingetty tty4
5:2345:respawn:/sbin/mingetty tty5
6:2345:respawn:/sbin/mingetty tty6
```

○ 6개의 가상콘솔 사용

- ALT+F1 : 첫번째 가상콘솔
- ALT+F2 : 두번째 가상콘솔
- ALT+F3 : 세번째 가상콘솔
- ALT+F4 : 네번째 가상콘솔
- ALT+F5 : 다섯번째 가상콘솔
- ALT+F6 : 여섯번째 가상콘솔

* 참고 : 리눅스설치시의 가상콘솔

커널과 배포판 버전, 설치패키지 검색

- 리눅스의 커널버전 확인하는 방법
- 리눅스의 배포판명과 버전 확인하는 방법
- 설치된 모든 패키지 확인하는 방법
- 특정 패키지에 의해 생성된 파일들 확인하기
- 특정 파일이 어떤 패키지에 의해서 생성된 것인가를 확인하는 방법

“lost+found” 라는 디렉토리

본 자료는 강좌의 간단한 참고자료용입니다. 강좌의 실제내용은 강좌를 직접 보시기 바랍니다.

리눅스의 디렉토리 구조

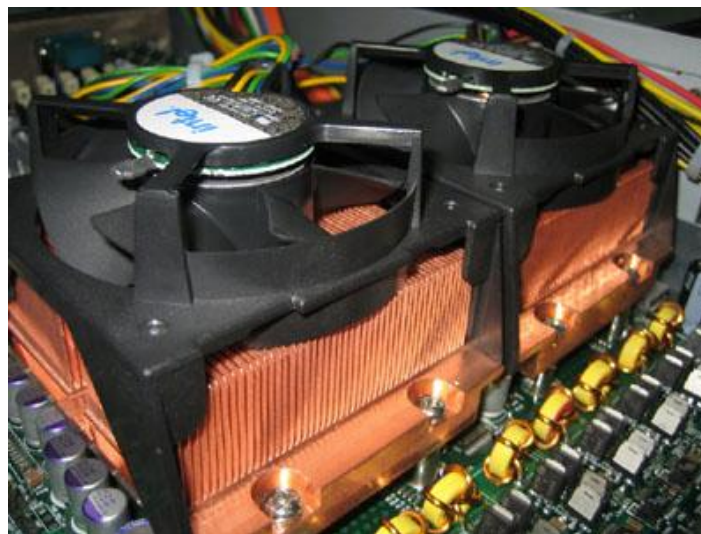
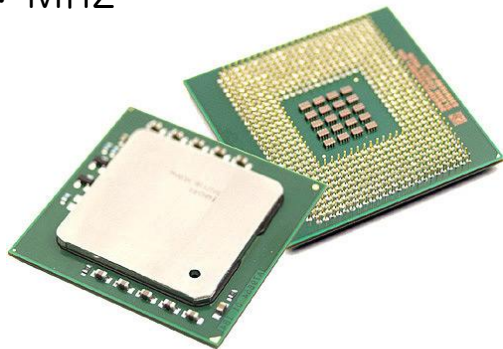
* FSSTND : Linux File System Standard

본 자료는 강좌의 간단한 참고자료용입니다. 강좌의 실제내용은 강좌를 직접 보시기 바랍니다.

리눅스의 장치명에 대하여

프로세서(Processor, CPU) 속도

속도단위 : Mhz



메모리(MEMORY, RAM) 속도



MEMORY (RAM)

- ns : nano second (10 억분의1초)
- ECC (Error Correcting Code) RAM
- DDR (Double Data Rate) RAM

100Mhz가 약 10ns입니다.
133Mhz는 약 6ns가 됩니다.

(주)수퍼유저코리아(www.superuser.co.kr)

Rack Type 서버의 크기단위



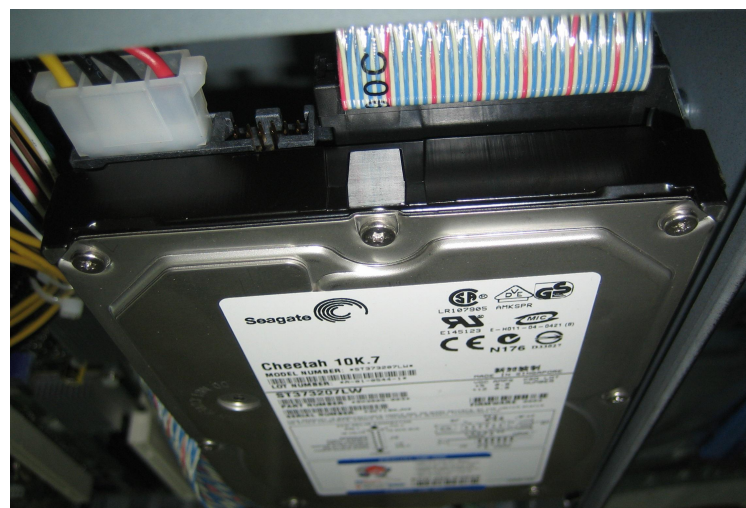
랙 타입 서버크기 단위 : Unit

1U = 2.5cm

2U = 2*2.5cm = 5cm

4U = 4*2.5cm = 10cm

하드디스크 (HARD DISK, HDD)



하드디스크 (HARD DISK, HDD)



○ 하드디스크의 용량차이 원인

- sector 주소코드 (각 69byte씩 사용)
- 제조사와 일반인의 용량단위가 다름
1000byte → 1MB, 1000MB → 1GB
1024byte → 1MB, 1024MB → 1GB

○ SCSI와 IDE 디스크의 차이점

- 버스마스터링 기술의 사용
- DMA라고 하는 컨트롤러가 별도 부착