

리눅스 서버 네트워크 관리

1. 리눅스서버의 네트워크 설정관련 파일들
2. 리눅스 서버에 IP주소 할당하기 및 IP주소 변경하기
3. 한 개의 이더넷에 여러개의 IP주소 할당하기
4. 리눅스 서버의 라우팅테이블 설정 및 관리하기
5. 리눅스 서버의 네트워크 경로 상태 점검하기
6. 리눅스 서버 호스트네임 변경하기
7. 리눅스 서버의 네트워크 연결상태 전체점검
8. NIC의 상태확인과 속도 및 전송모드 설정
9. 패킷캡처를 이용한 패킷모니터링하기

리눅스 서버의 네트워크 설정 관련 파일들

○ 리눅스서버의 네트워크 설정 파일들

- 기본게이트웨이 설정파일(네트워크 기본 설정파일)
/etc/sysconfig/network
- 이더넷설정파일
/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0
/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth1
.....
- 사용할 네임서버정보 : /etc/resolv.conf
- 로컬호스트파일 : /etc/hosts

○ 네트워크 설정 명령어 및 스크립트파일들

- 네트워크 스크립트파일 : /etc/rc.d/init.d/network restart
- 이더넷 설정 : ifconfig
- 게이트웨이 설정과 네트워크 경로설정 : route
- 통신 테스트 : ping
- 통신경로확인 : traceroute
- 네트워크 연결상태 종합 점검 : netstat
- 이더넷카드 속도설정과 전송모드 설정 : ethtool
- TCP패킷캡처 및 패킷 모니터링 : tcpdump
- 네트워크 인터페이스 설정확인 및 변경 : mii-tool

리눅스 서버에 IP주소할당 및 IP주소 변경

○ 네트워크 설정파일을 이용한 IP주소 할당 및 변경

- /etc/sysconfig/network
- /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0
/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth1
- 설정완료후 : /etc/rc.d/init.d/network restart

○ 명령어를 이용한 IP주소 할당 및 변경

- ifconfig eth0 192.168.0.253 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up
- route add default gw 192.168.0.254 dev eth0

○ 유틸리티를 이용한 IP주소 할당 및 변경

- netconfig
- system-config-network
- redhat-config-network

한 개의 이더넷에 여러 개의 IP주소 할당

○ IP 앨리어싱

물리적으로 한 개의 이더넷에 여러 개의 가상 이더넷장치파일을 만들어서 여러 개의 IP주소를 할당하여 사용하는 것.

○ 1단계 : 현재 네트워크 설정상태 확인

- ifconfig
- /etc/sysconfig/network
- /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0

○ 2단계 : 여러 개의 가상이더넷설정파일 생성 및 생성한 파일 설정

- /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0:0
- /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0:1
- /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0:2
-

○ 네트워크 스크립트파일 재시작

- /etc/rc.d/init.d/network restart

리눅스 서버의 라우팅테이블 설정 및 관리하기

○ 라우팅테이블 확인하기와 라우팅테이블 이해하기

```
[root@fileserver ~]# route
Kernel IP routing table
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface
192.168.0.0 * 255.255.255.0 U 0 0 0 eth0
169.254.0.0 * 255.255.0.0 U 0 0 0 lo
127.0.0.0 * 255.0.0.0 U 0 0 0 lo
default 192.168.0.1 0.0.0.0 UG 0 0 0 eth0
[root@fileserver ~]#
```

* 규칙

1. 차례대로 한행씩 읽어들임.
2. 보낼 데이터의 Destination IP Address와 Genmask(SubnetMask) IP Address와의 AND연산을 하여 그 결과가 해당행의 Destination과 같을 경우 해당행의 Iface에 지정된 장치로 보내게됨.
3. default는 기본게이트웨이를 의미함. 즉 0.0.0.0과 같음.
4. Iface값이 lo인 것은 자기자신과의 통신에 사용되는 loop back 데이터 처리용 인터페이스.

예) 목적지주소가 192.168.3.101인 패킷의 라우팅경로를 설명하시오.

○ 기본게이트웨이 설정하기

- route add default gw 192.168.0.254 dev eth0

○ 네트워크 라우팅 경로 추가하기

- route add -net 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 dev eth1

리눅스 서버의 네트워크 경로 상태 점검하기

○ 경로 점검 명령어

- 특정 호스트 또는 특정 네트워크장치까지의 통신여부 확인 : ping
- 특정 호스트 또는 특정 네트워크장치까지의 통신경로 확인 : traceroute

○ 대상서버(장치) ping 테스트

- 1회 ping테스트시 총패킷사이즈 = ICMP헤드(8byte) + 패킷사이즈

- 사용예

```
. ping 192.168.0.1
```

```
[root@edu ~]# ping 192.168.0.100
```

```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100) 56(84) bytes of data.
```

```
64 bytes from 192.168.0.100: icmp_seq=0 ttl=64 time=1.33 ms
```

```
. ping -c 4 -s 1000 192.168.0.160
```

○ 통신경로(구간) 점검 : traceroute

- 대상호스트(서버)까지 어떤 구간을 거쳐서 통신이 이루어 지는가를 확인
- 대상호스트(서버)까지 몇 개의 HOP수(대부분 게이트웨이)를 거쳐가는가를 확인
- 대상호스트(서버)까지의 구간에 통신장애가 존재하는가를 확인
- 사용예

```
. traceroute 211.220.220.111
```

```
. traceroute www.superuser.co.kr
```

리눅스 서버 호스트네임 변경하기

○ 호스트네임 설정파일

- /etc/sysconfig/network 파일내에 HOSTNAME이라는 행에 설정함.

○ 호스트네임 설정 명령어

- 호스트네임저장하고 있는 쉘변수 : HOSTNAME
- 현재 호스트네임 확인
 - . hostname
 - . echo \$HOSTNAME
- 새로운 호스트네임 설정 : hostname 새로운호스트명

리눅스 서버의 네트워크 연결상태 전체점검

○ netstat로 확인할 수 있는 것은?

- 네트워크연결 상태
 - . 어떤IP주소를 가진 곳에서 연결되어 어떤서비스의 몇번 포트를 사용중인가? 등
- 라우팅테이블 확인
- 프로토콜별 서비스된 통계
- 열려져있는 포트 및 서비스중인 프로세스들의 상태정보, 그리고 PID정보들
- netstat으로 확인가능한 서버와 클라이언트의 상태정보 문자와 의미 (결과중 state값)
 - . LISTEN : 서버에서 관련 서비스(데몬)이 서비스가 가능한 상태. 서비스 요청을 기다리고 있는 상태.
 - . SYS_SENT : 클라이언트가 서버에게 SYN패킷을 보낸후 연결을 요청한 상태.
 - . SYN_RECEIVED : 서버가 클라이언트의 SYN패킷으로 서비스 요청을 받은 후에 이에 대한 응답으로 SYN/ACK패킷을 보내고, 클라이언트에게 ACK패킷을 받기를 기다리는 상태.
 - . ESTABLISHED : 서버와 클라이언트간의 3 way handshake(SYN->SYN/ACK->ACK)완료 후에 실제 데이터를 교환하고 있는 상태.
 - . FIN_WAIT1, CLOSE_WAIT, FIN_WAIT2 : 연결종료를 위해 종료요청을 받은 후의 종료과정 상태.
 - . CLOSING : 전송된 메시지가 유실된 상태.
 - . TIME_WAIT : 연결종료 후 일정시간동안 유지하고 있는상태(일정시간 후 자동 종료됨)
 - . CLOSED : 서버와 클라이언트간의 연결이 완전히 종료된 상태.

○ netstat의 사용예

- 라우팅테이블 정보 확인 : `netstat -nr`
- 각프로토콜들에 대한 통계정보 : `netstat -s`
- 현재 LISTEN된 소켓정보와 LISTEN되지 않은 소켓정보 모두를 보여줌 : `netstat -an`
- 현재 LISTEN된 소켓정보와 LISTEN되지 않은 소켓정보를 PID와 함께 보여줌 : `netstat -atp`
- SYN Flooding공격여부 가능성 점검 : `netstat -an | grep SYN_RECV`

* 클라이언트 ----- 서버 *

NIC의 상태확인과 속도 및 전송모드 설정

○ NIC 확인과 설정

- 속도 : 10M 또는 100M등
. NIC의 속도설정은 대부분 auto모드로 설정되어 있음.
- 전송모드 : half duplex 또는 full duplex
- 사용명령어 : ethtool
mii-tool

○ 사용예

- NIC설정확인 : ethtool eth0
- NIC설정변경
ethtool -s eth0 speed 100 duplex full autoneg off

○ 참고 : mii-tool

- 네트워크인터페이스의 상태확인, 전송모드(전이중, 반이중), auto-negotiation설정등 확인
- 사용예
 - . 장착된 모든 NIC들의 설정상태 확인 : mii-tool
 - . 특정 NIC만의 설정상태 확인 : mii-tool eth0
 - . 상세한 설정상태 확인 : mii-tool -v
mii-tool -v eth0

패킷캡처를 이용한 패킷 모니터링하기

○ 패킷캡처의 의미와 목적

- 특정 네트워크 인터페이스의 패킷을 캡처할 수 있음.
- 캡처후 결과를 분석하면 네트워크와 이더넷의 이상유무를 확인할 수 있음.
- ftp나 telnet등과 같은 암호화되지 않은 프로토콜 서비스등에 의해 발생하는 패킷을 캡처하여 불법정보(id와 password등)를 확인하면 크래킹도구로도 악용될 수 있음.(일종의 스니핑)

○ 사용예

- eth0 인터페이스를 거쳐가는 패킷 헤드를 확인
`tcpdump -i eth0`
- 캡처결과를 특정 파일로 저장하기
`tcpdump -i eth0 -w traffic.txt`
- 지정한 개수만큼만 캡처하기
`tcpdump -i eth0 -c 20`
- 특정호스트와 특정포트번호로 서비스되는 패킷 전체를 캡처하여 특정파일에 저장하기
`tcpdump -i eth0 -w traffic -s 1500 tcp port 22 and host 192.168.0.100`

저장한 파일을 텍스트포맷 확인하기

```
tcpdump -r traffic.txt
```

결과파일을 ASCII모드로 확인하기

```
tcpdump -Xqnr traffic
```